ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	BBC Micro-Bit	Âge	5 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque :
Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 guide d'instructions												
1 guide de sécurité												
1 câble USB-A à Micro-USB												
2 piles AAA												
1 boîtier pour les piles												
1 plaque de circuit Micro-Bit												
1 livre *Vibot le robot*												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	BBC Micro-Bit	Âge	5 ans et +

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématiqu	Robot de codage Botley 2.0	Âge	5 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque :
Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 guide d'activités												
1 robot de codage Botley 2.0 (incluant 3 piles AAA)												
1 télécommande (incluant 2 piles AAA)												
40 cartes de directions												
4 bras détachables (2 bleus/2 oranges)												
2 faces pour Botley (1 bleue/1 orange)												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

Thématiqu	Robot de codage Botley 2.0	**Âge**	5 ans et +

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Arduino : Décode le code	Âge	7 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque :
Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

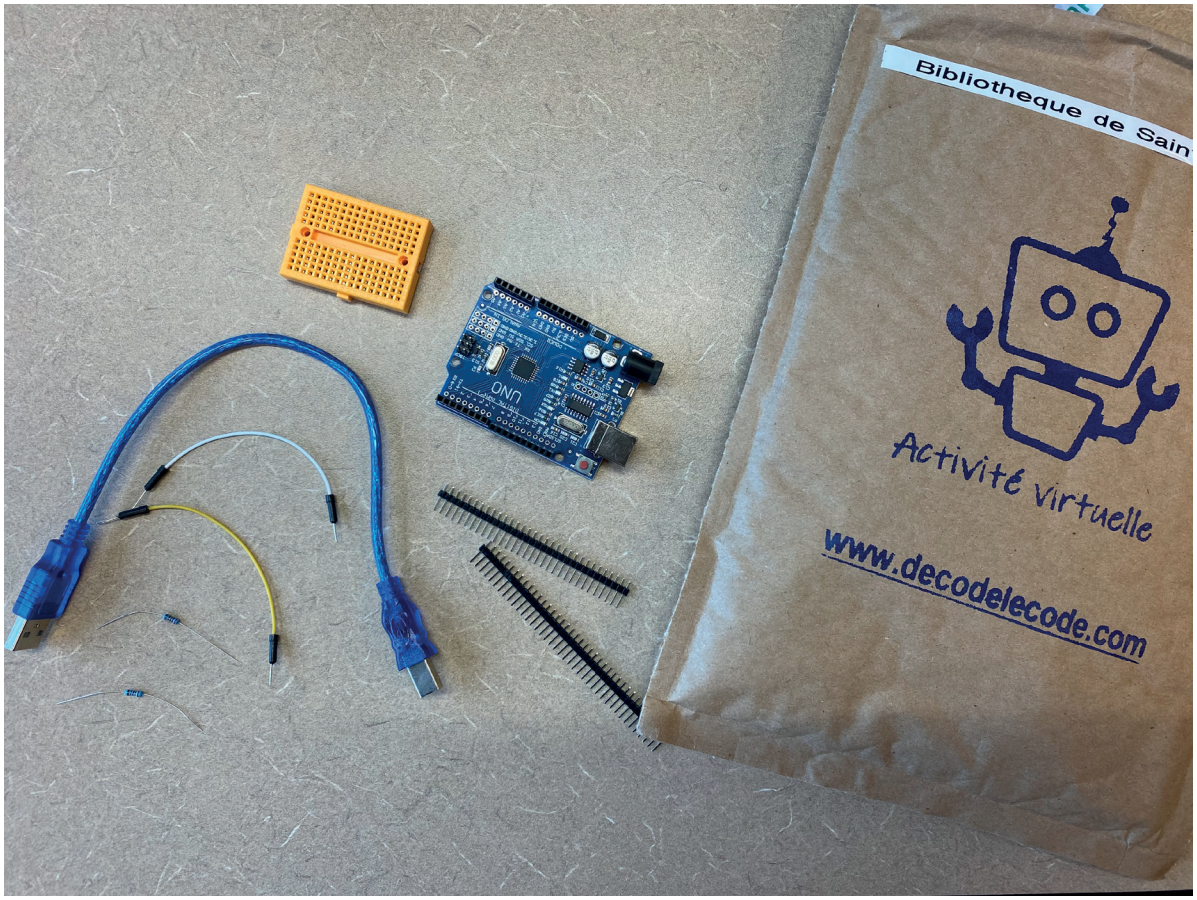
LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 câble USB												
1 plaque UNO Arduino et 1 broche numérique												
6 lumières LED et 2 résistances												
2 fils (1 jaune et 1 rouge)												
1 bloc positif/négatif												
1 pochette multicolore 1 fiche "Initiation à l'Arduino"												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Arduino : Décode le code	Âge	7 ans et +



DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	J'apprends à coder	Âge	5-7 ans

À l'attention des employés de la bibliothèque :
Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 manuel d'instructions												
1 boîte *J'apprends à coder*												
28 jetons de codage 16 verts / 4 rouges 4 bleus / 2 jaunes 1 orange / 1 « début de boucle » bleu 1 grand jeton avec un singe												
20 planches de codage												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

Thématique	J'apprends à coder	Âge	5-7 ans

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Souris robot programmable	Âge	4 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque :
Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 guide d'activités												
1 souris robot programmable (incluant 3 piles AAA)												
30 cartes de directions												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Souris robot programmable	Âge	4 ans et +

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Trousse de techno-création Wally	Âge	8 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque : Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 valise Wally												
1 guide												
2 pinces alligator												
1 nano-ordinateur dans son boîtier												
1 boîtier pour les piles (incluant 2 piles AA)												
1 câble USB-A à Micro-USB												
1 haut-parleur piézoélectrique												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

Thématique	Trousse de techno-création Wally	Âge	8 ans et +

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Ensemble d'activités de codage Let's go code	Âge	5 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque : Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 guide d'activités												
20 tapis en mousse 5 verts 5 orange 5 mauves 5 bleus												
20 cartes de directions												
2 robots en carton												
2 roues en carton												
2 ressorts en carton												
2 flèches en carton												
2 « X » en carton												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

Thématique	Ensemble d'activités de codage Let's go code	Âge	5 ans et +

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Créature robotisée	Âge	7 ans et +

À l'attention des employés de la bibliothèque :
Inscrivez vos initiales dans la case de l'item vérifié.

LISTE DE CONTENU / VÉRIFICATION PAR LA BIBLIOTHÈQUE												
Date												
Contenu												
1 moteur relié à un boîtier pour insérer la pile + 1 pile AA												
1 tournevis enveloppé d'un élastique												
2 bâtons de bois troués et 1 bâton cure-dent												
6 pièces jaunes en plastique et 12 petites vis												
1 lime et 1 trombone 1 tête de robot en carton												
1 fiche "Initiation à l'Arduino"												
1 pochette multicolore												
1 liste de contenu/vérification par la bibliothèque												

ENSEMBLE D'ACTIVITÉS | je lis, je découvre, je m'amuse

Robotique

SAINTE-JULIE

Thématique	Créature robotisée	Âge	7 ans et +

DONNEZ LE GOÛT DE LA ROBOTIQUE

Les enfants pourront développer leur créativité, le travail d'équipe, des compétences en programmation et en mathématiques tout en s'amusant.

Conseils de manipulation :

- Consultez le manuel de l'utilisateur ;
- Ne pas laisser la trousse dans la voiture.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN DES ÉQUIPEMENTS :

- À chaque retour, les ensembles d'activités sont inspectés. Cet entretien nous permet de les garder en bon état.